

نموذج (هـ)

مختصر توصيف المقرر Module Short Description

Course Name: Recreation Programs Design	تصميم البرامج الترويحية	اسم المقرر:
Course Code: SRM 232	أرت ٣٣٢	رقم المقرر ورمزه:
Pre-requisites:		المتطلب السابق للمقرر:
Course language: Arabic	اللغة العربية	لغة تدريس المقرر:
Course level: 6th level	الرابع	مستوى المقرر:
Credit hours: 2 hours	٢ ساعة	الساعات المعتمدة:

Module Description

وصف المقرر :

<p>This course aims to explore the relationship between recreational programs and concepts of leisure, play and recreation, and relate it to the philosophy underlying provision of recreation programs, by different agents, and the approaches used. Also, it seeks to develop students' ability to design recreational programs in general and sports recreational program in particular with considerations for administrative and professional programming requirements.</p>	<p>يهدف هذا المقرر إلى استكشاف العلاقة بين البرامج الترويحية ومفاهيم الفراغ واللعب والترويح، وربطها بفلسفة الهيئات المقدمة للبرامج وبأساليب المستخدمة في تقديمها. كما يهدف المقرر إلى تنمية القدرة على تصميم البرامج الترويحية عامة، والترويحية الرياضية خاصة، مع مراعاة المتطلبات الإدارية والمهنية ذات العلاقة.</p>
---	---

Module Aims

اهداف المقرر :

Allow students to develop a foundation for programming	مساعدة الطلاب على استكشاف أساسيات البرمجة
Enable students to develop knowledge of the major concepts relating to leisure, play and recreation	تمكين الطلبة من معرفة مفاهيم الفراغ، اللعب، والترويح
Develop awareness of recreation areas and sport	تنمية الوعي بمجالات الترويح والرياضة
Develop an understanding of the philosophy of bodies providing programs	تنمية الفهم بفلسفة الهيئات المقدمة للبرامج
Enable students to develop knowledge of the basic steps of programs design	تمكين الطلبة من معرفة الخطوات الأساسية لتصميم البرامج الترويحية
Develop students' awareness of administrative and professional requirements	تنمية وعي الطلاب بالمتطلبات الإدارية والمهنية

Learning outcomes:

مخرجات التعليم: (الفهم والمعرفة والمهارات الذهنية والعملية):

On successful completion of this course, student should be able to:

يفترض بالطلاب بعد دراسته لهذه المقرر أن يكون قادرا على:

Demonstrate knowledge of the conceptual relationship among leisure, play and recreation	معرفة العلاقة بين مفاهيم الفراغ، اللعب، والترويح
Demonstrate an understanding of the philosophy of bodies that provide recreational programs and used methods	فهم فلسفة الهيئات المقدمة للبرامج الترويحية، والأساليب المستخدمة
Show knowledge of the basic steps for recreational programs design	معرفة الخطوات الأساسية لتصميم البرامج الترويحية
Demonstrate knowledge of the related management and professional requirements	معرفة المتطلبات الإدارية والمهنية ذات العلاقة
Apply knowledge and understanding of recreational programs' design, planning, cost effectiveness and program evaluation.	تطبيق المعارف والمعلومات المتعلقة بتصميم وتخطيط وتكلفة وتقييم البرامج الترويحية.

Text books & Resources

الكتاب المقرر والمراجع المساندة:

سنة النشر (Pub. year)	اسم الناشر (Pub. Name)	اسم المؤلف (Author Name)	اسم الكتاب (Book name)
2008	Sagamore	Rossmann & Schlatter	Recreation Programming
2005	Venture Publishing	Jordan; Degraaf & Degraaf	Programming For Parks, Recreation, And Leisure Services